Récréalire éditions - Catalogue 2015-2016

GS CP CE1 CE2

Apprendre avec plaisir !

Présentation du matériel

NOUVEAU!
En plus des Alphas, une sélection de **matériel pédagogique** !

Lecture - les Alphas

Mathématiques
Numération
Logique

Livres jeunesse

Langage

Sommaire

Apprentissage de la lecture : les Alphas

La méthode "les Alphas" en quelques mots ..... p. 2-3

Quels outils choisir pour ma classe ? ..... p. 4-5

Les indispensables ..... p. 6-10

1ère partie: Les indispensables en GS/CP ..... p. 6-9

- Le livre du maître et son fichier d'activités ..... p. 6
- Les cahiers de gommettes ..... p. 7
- Le grand livre des Alphas (format A3) ..... p. 8
- La collection des 60 figurines ..... p. 8
- Les 5 personnages du conte ..... p. 9
- La transformation des Alphas ..... p. 9
- Le jeu de cartes ..... p. 9

2ème partie: Les indispensables au CP ..... p. 10

- Les grands Alphas magnétiques pour tableau ..... p. 10
- Les posters de référence ..... p. 10

Les outils recommandés ..... p. 11-13

1ère partie: Les outils recommandés en GS/CP ..... p. 11-12

- Les posters des Alphas ..... p. 11
- Les ardoises magnétiques ..... p. 11
- Les grands Alphas magnétiques pour tableau ..... p. 11
- Le poster d'écriture ..... p. 11
- Le sous-main GS ..... p. 12
- Les sous-mains CP ..... p. 12
- Le Quatrimino ..... p. 12

2ème partie: Les outils recommandés au CP ..... p. 13

- La collection «Plaisir de lire !» ..... p. 13

Les outils «confort» ..... p. 14-16

1ère partie: Les outils «confort» en GS/CP ..... p. 14

- Le loto des Alphas ..... p. 14
- Le recueil de textes tome 1 ..... p. 14

2ème partie: Les outils «confort» au CP ..... p. 15

- Le recueil de textes tome 2 ..... p. 15
- Le jeu des invités ..... p. 15

3ème partie: Les outils «confort» au CE1/CE2 ..... p. 16

- La collection «Lire et enrichir son vocabulaire !» ..... p. 16

Paroles d'enseignants ..... p. 17

Autres apprentissages : la sélection des éditions Récréalire

Introduction ..... p. 18

Mathématiques ..... p. 19-27

1ère partie: Numération ..... p. 19-25

Les nombres en couleurs : le matériel de base ..... p. 20-21

- Les réglettes des nombres ..... p. 20
- Le réassort de réglettes ..... p. 20
- L'escalier de 40 ..... p. 21

Les nombres en couleurs : le matériel complémentaire ..... p. 22-23

- Les 8 plateaux d'encastrements ..... p. 22
- Les fiches d'activités pour plateaux d'encastrements ..... p. 22
- La latte des nombres ..... p. 23

◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇

- Le shubitrix Junior, quantité, comptes et chiffres ..... p. 24
- Le boulier abaco 100 ..... p. 25
- Le boulier abaco 1x1 ..... p. 25
- Le Dipli ..... p. 25

2ème partie: Logique ..... p. 26-27

La gamme Nikitin ..... p. 26-27

- Les cubes à motifs ..... p. 26
- Les unicubes ..... p. 26
- Les carrés ..... p. 27
- Les séquences de lignes ..... p. 27

Livres jeunesse ..... p. 28-29

- Les aventures de Stellablabla ..... p. 28-29

Langage/Maîtrise du langage ..... p. 30

- Maître Jacot ..... p. 30

Nos valeurs ..... p. 32

Apprentissage de la lecture : les Alphas

La méthode «les Alphas» en quelques mots

L'enfant a appris à marcher et à parler sans difficultés particulières. Pourquoi en irait-il autrement de l'apprentissage de la lecture ? Tout simplement parce qu'à l'inverse de la marche et du **langage oral** qui **s'acquièrent naturellement, l'acquisition du langage écrit (lecture, écriture)** est **complexe** et nécessite une **instruction appropriée**.

En effet, pour apprendre à lire, l'enfant doit impérativement comprendre le **principe alphabétique**, c'est-à-dire que les **lettres** de notre alphabet sont des **symboles** qui représentent les **"sons" (phonèmes)** de la parole.

Or, l'invention du système alphabétique est certes géniale mais il s'agit d'une **invention d'adultes abstraite et arbitraire pour les jeunes enfants** dont les capacités d'abstraction sont très limitées. Concevoir, par exemple, le mot "mur" comme la suite de trois "sons" distincts (/m/, /u/, /r/) est une **démarche** totalement **artificielle** qui pose beaucoup de problèmes aux enfants, indépendamment de leur intelligence ou de leur milieu socioculturel.

Une méthode concrète et ludique totalement adaptée au monde des enfants

La méthode de lecture «Les Alphas», **c'est d'abord le fruit d'une expérience vécue sur le terrain** et celui de la **passion d'une femme pour son métier**.

Pédagogue dans l'âme, **Claude Huguenin** sait se mettre spontanément **à la place et à la portée de tous les enfants** et pas seulement de ceux qui s'adaptent à n'importe quel type d'enseignement.

C'est pourquoi, Claude Huguenin, a décidé de **mettre son expérience au service de tous les enfants** en créant, en collaboration avec Olivier Dubois, une **méthode de lecture** qui **présente** notre **système d'écriture abstrait et arbitraire** sous une **forme concrète et ludique**, totalement adaptée au monde des enfants.

Ainsi, au lieu de confronter les enfants au monde abstrait et arbitraire des lettres, on va leur raconter une histoire captivante, dont les héros, les Alphas, ont des **caractéristiques étonnantes : ils ont la forme et font le même son que les lettres**. De plus, le nom de chaque Alpha commence par la lettre qu'il représente.

Par exemple, monsieur **o** est un personnage tout rond qui adore faire des bulles bien rondes en poussant des oooh ! admiratifs. Ou encore, le "f" est une **fusée** dont le bruit du moteur fait "fff" ! Avec l'exemple de la fusée qui tombe sur la tête de monsieur **o** en faisant fffo ! les enfants vont découvrir que les **Alphas sont les éléments constitutifs de la parole**.

Un apprentissage progressif et structuré en trois étapes

Ainsi, les enfants vont créer des **relations affectives très fortes** avec ces personnages qui deviennent de **fabuleux outils de référence** tout au long de cet **apprentissage qui se déroule en trois étapes**.

La **première étape** est consacrée à la découverte implicite du principe alphabétique, à la **mise en place de la conscience phonémique** et à l'acquisition par les enfants des correspondances **phonème-graphème** élémentaires.

Les deux étapes suivantes leur permettent d'élargir leur champ de connaissances, d'abord par l'**apprentissage de correspondances graphophonologiques plus complexes,** puis des **différentes manières d'orthographier les phonèmes courants** (exemple : /o/ => "au", "eau"), et enfin, des règles usuelles qui ont **pour effet de changer la prononciation de certaines lettres** ("c", "g" et "s").

Les points-clés...

- **Reconnue par l'UNESCO et utilisée dans tous les pays francophones**
- **Recommandée et utilisée par des milliers d'enseignants**
- **L'enfant acteur et artisan de son apprentissage**
- **Un apprentissage progressif et autonome**
- **Un apprentissage facilité par le recours à la pluralité des sens (la vue, l'ouïe et le toucher)**
- **Une pédagogie adaptée aux capacités cognitives de l'enfant**
- **Le principe alphabétique transposé dans une réalité d'enfant**
- **Le plaisir d'apprendre par le jeu**

L'enfant au coeur de l'apprentissage

Nous préciserons enfin, en quelques mots, les caractéristiques essentielles de la méthode :

• Tout d'abord, elle **traduit en pratiques pédagogiques** les **constats scientifiques** en recourant à un langage adapté au monde des enfants et à leur imaginaire.

• Ensuite, elle apprend aux enfants à **utiliser les références** dont ils ont besoin **pour construire leur apprentissage à leur rythme**, **de manière active et autonome**.

• Enfin, **elle prend en compte la difficulté de l'apprentissage et la nécessité de le rendre accessible à tous les enfants**, par la mise en place d'une **démarche progressive** qui tient compte en permanence d'un **rapport équilibré entre coût attentionnel exigé et capacités cognitives**, de sorte à ne **mettre en péril ni la lecture, ni la compréhension**.

Lire pour comprendre

La finalité de la lecture étant naturellement la **compréhension des textes**, la méthode accorde une attention toute particulière à l'**enrichissement du lexique**, tout en effectuant un **travail en profondeur sur la compréhension**.

Dans cette perspective, les **mots, phrases ou textes** présentés ne sont **jamais vides de sens**, dans la mesure où ils sont **toujours mis en relation avec une représentation imagée de leur signification**. Quant aux nombreuses activités proposées, elles ne se bornent pas à vérifier que le processus de compréhension s'est déroulé correctement. Elles apportent également une **aide concrète dans l'élaboration de stratégies facilitant l'accès au sens des textes**. De plus, elles initient une réflexion sur le **traitement des inférences et des anaphores**.

Quels outils choi

-> Les indispensables

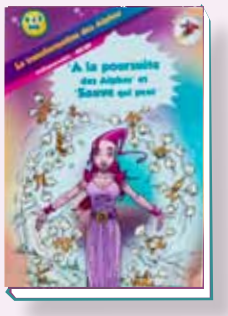
1ère partie : Les indispensables en GS/CP

GS et CP

Le livre du maître et le fichier d'activités
p.6

Le grand livre des Alphas
p.8

La collection des 60 figurines
p.8



La transformation des Alphas
p.9

ou

Le cahier de gommettes GS
p.7

Le cahier de gommettes CP
p.7

Le jeu de cartes
p.9

Les 5 personnages du conte
p.9

2ème partie : Les indispensables au CP

CP

Les posters de référence
p.10

Les grands Alphas pour tableau
p.10

-> Les outils

1ère partie : Les ou

Les grands Alpha
p.11

Le sous-main GS
p.12

Les ardoises mag
p.11

2ème partie : L

La collec
p.13

sir pour ma classe ?

s recommandés

utils recommandés en GS/CP

as pour tableau

Le grand poster d'écriture
p.11

Les sous-mains CP
p.12

Nouveau

Le Quatrimino
p.12

Version premium

gnétiques

Les posters des Alphas
p11

es outils recommandés au CP

ction «Plaisir de lire»

Nouveau

-> Les outils «confort»

1ère partie : Les outils «confort» en GS/CP

Le recueil tome 1
p.14

Le loto des Alphas
p.14

GS et CP

2ème partie : Les outils «confort» au CP

Le recueil tome 2
p.15

Le jeu des invités
p.15

CP

1ère partie : Les indispensables en GS/CP

Le livre du maître et son fichier d'activités

Un livre de 296 pages au format A4 avec couverture cartonnée et dos carré cousu collé; un classeur contenant 300 fiches d'activités et d'évaluations au format A4 à photocopier

S789483

Prix : 89 €

Découvrez sur internet les extraits du guide du maître et du fichier d'activités pour vous en faire votre propre idée.
www.lesalphas.net/extraitduguide

Le **Livre du maître** constitue un véritable **mode d'emploi** qui **guidera pas à pas** les enseignants dans l'apprentissage de la lecture de leurs élèves. Cet ouvrage illustré s'articule en **trois niveaux**, eux-mêmes **organisés en leçons et séquences.** Il suffit aux enseignants de suivre ce **fil rouge pour préparer aisément leurs cours tout au long de l'année** et dispenser un enseignement progressif et structuré à leurs élèves. **Le livre du maître** contient notamment toutes les consignes, explications, mises en garde, réponses aux questions fréquentes ou encore descriptions concrètes et imagées des nombreuses activités et évaluations proposées.

Quant au **fichier d'activités**, il se présente sous la forme d'un grand classeur contenant **plus de 300 fiches d'activités et d'évaluations** qui, pour un très grand nombre d'entre elles, sont à réaliser avec les cahiers de gommettes (voir page 7). Au moyen de ces fiches, les élèves peuvent effectuer aussi bien des activités de **lecture** et d'**écriture** que de **compréhension**, tout en initiant un travail sur la **grammaire** et l'**orthographe**. Enfin, grâce aux **fiches d'évaluation**, l'enseignant peut **vérifier**, de manière continue, **les connaissances acquises par chacun de ses élèves**.

Ainsi, le **livre du maître** et son **fichier d'activités** constituent l'**outil essentiel et incontournable de la méthode.**

Quelques objectifs

- Développer la conscience phonémique
- Distinguer les « frontières » entre les mots
- Distinguer les phonèmes de consonance proche
- Savoir argumenter et justifier ses choix
- Travailler les notions de synonyme, antonyme, homophone...
- Se constituer des «patrons» orthographiques
- Analyser de manière critique des textes et des images
- Vérifier les connaissances acquises

Et bien d'autres encore...

Les cahiers de gommettes

S789395

9 782366 470024

Prix : 5,99 €

• ***Cahier GS*** *: un cahier au format A4 de 22 pages comprenant plus de 1500 gommettes*

• ***Cahier CP*** *: un cahier au format A4 de 36 pages comprenant plus de 2000 gommettes*

S789409

9 782366 470017

Prix : 6,99 €

Ces **cahiers de gommettes**, destinés à chacun des élèves d'une classe de CP ou de GS, font partie des **éléments essentiels de la méthode**. Grâce à ces cahiers, les enseignants pourront très facilement **faire réaliser par l'ensemble de leurs élèves, les nombreuses activités proposées par le fichier d'activités** qui accompagne le livre du maître.

1ère partie : Les indispensables en GS/CP

S789470

Prix : 49 €

Le grand livre des Alphas (format A3)

Le grand livre des Alphas constitue l'**élément de base fondamental à partir duquel va s'édifier l'ensemble de l'apprentissage**. En effet, il propose un conte qui met en scène des petits personnages, les Alphas, dont la caractéristique est d'avoir la même forme et une raison d'émettre un son identique aux lettres qu'ils représentent. Proposé ici sous la forme d'un **grand format (A3)**, cet ouvrage permet aux enseignants de **raconter simultanément à tous leurs élèves** le conte «la planète des Alphas».

Pour transmettre l'histoire à leurs élèves, les enseignants disposent de **nombreux supports**, à savoir :

- un **livret** (texte illustré du conte);
- un **CD audio** (version sonore sous forme de petite pièce de théâtre);
- un **DVD** (le conte sous forme de dessin animé).

De plus, les enseignants pourront afficher dans la classe le **grand poster des Alphas** également contenu dans le grand livre des Alphas.

Caractéristiques : *un livre de 48 pages au format A3 avec une couverture cartonnée et une reliure en spirales, le livret de l'histoire, le DVD du dessin-animé, le CD audio du conte et le poster géant des Alphas*

S789467

Prix : 45 €

La collection des 60 figurines :

La **collection des 60 figurines** a été spécialement **conçue pour une utilisation professionnelle**. En effet, **ces figurines**, remises en plusieurs exemplaires pour les personnages représentant les lettres courantes, **sont indispensables pour que les élèves puissent effectuer, par petits groupes, les nombreux jeux proposés par le livre du maître**. De la **réalisation de ces jeux** dépend la réussite de la méthode, dans la mesure où ils **permettent aux élèves d'acquérir tous les pré-requis nécessaires à la mise en oeuvre de la lecture** (développement de la conscience phonémique, acquisition des correspondances phonème-graphème élémentaires et découverte du principe alphabétique).

Contenu : *60 figurines représentant les Alphas d'environ 6 cm de haut (les personnages représentant les lettres les plus courantes sont remis en plusieurs exemplaires)*

Les 5 personnages du conte

S789571

Prix : 24 €

Les **5 personnages du conte** sont un **complément naturel** et important de la **collection des 60 figurines**. Tout en volume, solides, facilement manipulables par les élèves et désormais **munis de bras articulés**, ces personnages, utilisés conjointement avec les figurines, permettent de **réaliser, de manière encore plus concrète et plus vivante, les nombreuses activités de groupe proposées par le livre du maître.**

Contenu : *5 personnages aux bras articulés de 12 cm de haut*

La transformation des Alphas

S789584

Prix : 11,50 €

Cet ouvrage présente deux histoires intitulées «*A la poursuite des Alphas*» et «*Sauve qui peut*». Elles ont pour but de **donner aux élèves une explication logique à la transformation des Alphas en lettres, aussi bien minuscules et majuscules que scriptes et cursives.**

Caractéristiques : *un ouvrage de 64 pages au format A5 avec une couverture souple et un dos rigide*

Le jeu de cartes

S789542

Prix : 18 €

Grâce aux différentes activités proposées par ce jeu, les élèves vont **s'approprier les différents types d'écriture** (lettres minuscules scriptes et cursives, lettres majuscules scriptes et cursives) **tout en s'amusant**.

Note : *Avant de jouer avec le jeu de cartes, il est indispensable que les élèves connaissent l'histoire «A la poursuite des Alphas» présentée dans l'ouvrage ci-dessus. De même, avant d'aborder des jeux introduisant des lettres majuscules ou cursives, il est impératif que l'histoire «Sauve qui peut» - contenue dans l'ouvrage présenté ci-dessus - ait été racontée aux élèves.*

Contenu : *154 cartes, un livret d'activités*

S549045

Prix : 49 €

Les Grands Alphas magnétiques pour tableau

Les Grands Alphas existent désormais en version magnétique ! **Aisément visibles par tous les élèves**, ils donnent la possibilité aux enseignants de **réaliser, de manière collective, les nombreuses activités proposées dans le livre du maître** ainsi que de faire les **corrigés** directement au tableau. Plus besoin de les humidifier, ils seront d'un confort sans égal pour tous ceux qui disposent d'un tableau aimanté !

Contenu :
60 grands Alphas magnétiques (10 cm)

S789425

Prix : 22,50 €

Les posters de référence

Les **posters de référence** permettent aux élèves de s'approprier, à leur rythme et de manière active et autonome, de **nouveaux phonèmes** (ex : « ou », « an », « on », « in », « eu », « oi », « oin », « gn », « ill ») représentés par une combinaison de 2 ou 3 lettres, de même que les différentes manières d'écrire un même phonème (ex : o = « au », « eau » ; f = « ph» ; on = « om » ; in = « im », « ein » , « ain » ; an = « am », « en », « em » ; ê = « ai », « ei »).

Affichés dans la classe, ils permettent aux élèves de s'y référer autant que nécessaire.

Caractéristiques : *une chemise A3 cartonnée contenant 16 posters au format A3 + le livret des histoires de référence*

-> Les outils recommandés

1ère partie : Les outils recommandés en GS/CP

Les posters des Alphas

Les **posters des Alphas**, affichés dans la classe, permettent aux élèves de s'**approprier, à leur rythme et de manière active et autonome**, les correspondances élémentaires «son-lettre».

Caractéristiques : *Chemise A4 cartonnée contenant 28 posters au format A4*

S789438

Prix : 17 €

Version premium

S789539

Prix : 29,90 €

S536090

Prix : 14,90 €

Les ardoises magnétiques

Les **ardoises magnétiques** permettent d'**effectuer** diverses **activités** proposées par le livre du maître pour **développer la conscience phonémique, découvrir le principe alphabétique, reconnaître les Alphas dans les différents types d'écriture et écrire ses premiers mots avec les Alphas.**

Caractéristiques : *une ardoise, 60 alphas magnétiques et un livret d'activités (en plus, un stylo et un effaceur pour la version premium).*

S549045

Prix : 49 €

Les Grands Alphas magnétiques pour tableau GS

Les Grands Alphas existent désormais en version magnétique ! **Aisément visibles par tous les élèves**, ils donnent la possibilité aux enseignants de **réaliser, de manière collective, les nombreuses activités proposées dans le livre du maître** ainsi que de faire les **corrigés** directement au tableau. Plus besoin de les humidifier, ils seront d'un confort sans égal pour tous ceux qui disposent d'un tableau aimanté !

Contenu : 60 grands Alphas magnétiques (10 cm)

S789441

Prix : 39 €

Le poster d'écriture

De grande taille pour être vu par tous les élèves, quelle que soit leur position dans la classe, le **poster d'écriture** présente les **différents types d'écriture** (écriture minuscule scripte et cursive ; écriture majuscule scripte et cursive) qui **serviront de modèles et de référence** pour les élèves dans l'exécution des **diverses activités d'écriture** qui leur seront demandées.

Caractéristiques :
- un grand poster plastifié indéchirable au format 104 cm x 114 cm.
- un système d'attache pour une fixation facile.

-> Les outils recommandés

1ère partie : Les outils recommandés en GS/CP

S789382

Prix : 6 €

ou

S789379

Prix : 7,99 €

Le sous-main GS

Le **sous-main GS** présente au recto tous les Alphas et au verso les différents types d'écriture.
Il permet aux élèves d'**avoir en permanence les références dont ils ont besoin** pour mettre en place leur apprentissage.

Caractéristiques :
Un sous-main au format A3, imprimé recto-verso et plastifié

Les sous-mains CP

Les **sous-mains CP comprennent le sous-main GS** et un **second sous-main** qui présente au recto les **illustrations des sons complexes** et au verso les **différentes manières d'orthographier un même phonème**.

Caractéristiques : *Deux sous-mains au format A3, imprimés recto-verso et plastifiés*

Nouveau

S560835

Prix : 29,90 €

Le Quatrimino

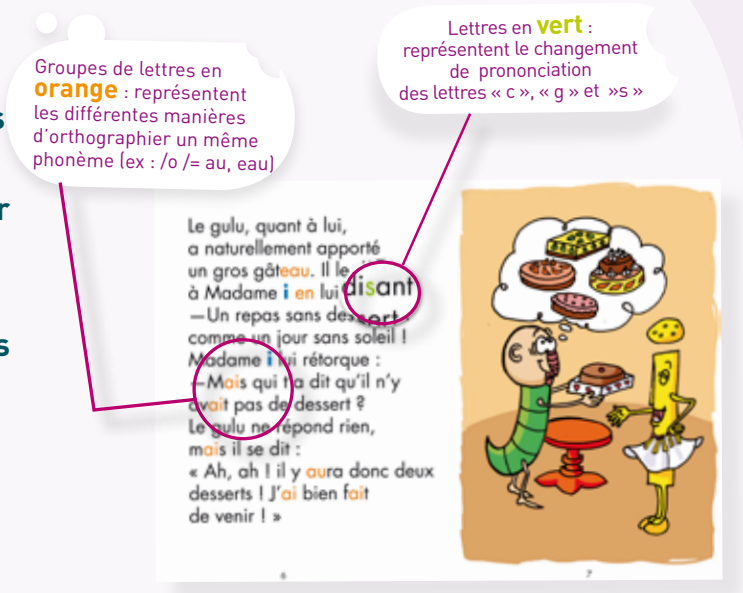
Le **Quatrimino** est un j**eu passionnant et progressif pour des petits groupes d'enfants**. Il peut en effet se pratiquer à l'école dès la Grande Section de maternelle et pourra s'utiliser pleinement en classe de CP.
S'inspirant du principe du domino, le Quatrimino est un concept de jeu novateur qui offre, avec ses 4 côtés, deux fois plus de possibilités !
Jeu d'observation, de réflexion, d'attention, de mémorisation, de reconstitution et d'assemblage de formes, le Quatrimino des Alphas permet également l'**association de lettres représentées dans les différents types d'écriture**. Il est donc non seulement très instructif mais aussi follement amusant et vous promet de bons moments avec vos élèves.
De 2 à 4 joueurs.

Contenu :
- Un jeu de 28 quatriminos recto-verso et en couleur dans leur boitier
- 4 cartons-références plastifiés
- Un manuel

La collection «Plaisir de lire !»

Les élèves peuvent **se perfectionner à l'aide de ces albums «jeunesse»** mettant en avant les **difficultés du français écrit**. Les **histoires amusantes** et **captivantes** qu'ils proposent ne feront que **renforcer leur goût pour la lecture** !

Utilisation : les textes sont écrits en **gros caractères** et des **codes «couleur»** sont utilisés pour **attirer l'attention** sur les **difficultés orthographiques.**


Groupes de lettres en orange : représentent les différentes manières d'orthographier un même phonème (ex : /o /= au, eau)
Lettres en vert : représentent le changement de prononciation des lettres « c », « g » et »s »
Le gulu, quant à lui, a naturellement apporté un gros gâteau. Il le
à Madame i en lui disant
—Un repas sans de
comme un jour sans soleil !
Madame i lui rétorque :
—Mais qui t'a dit qu'il n'y
avait pas de dessert ?
Le gulu ne répond rien,
mais il se dit :
« Ah, ah ! il y aura donc deux
desserts ! J'ai bien fait
de venir ! »

Caractéristiques: *6 albums de 48 pages au format A5 avec couvertures souples et dos rigides*

Fonds de tiroirs

Résumé :
Petit Malin n'a plus rien à se mettre. Ses habits sont usés. Une nouvelle fois, le gulu va avoir une idée géniale pour lui procurer l'argent dont il a besoin pour se constituer une nouvelle garde-robe. Mais cet éclair de génie sera-t-il du goût de Petit Malin ?

S536104
9 782916 890968
Prix : 4,95 €

Un parking de rêve

Résumé :
Petit Malin vient de s'acheter une magnifique voiture neuve. Mais il n'a pas les moyens de se payer une place de parking. Le gulu -qui veut lui venir en aide - pense avoir trouvé une place de rêve pour garer l'auto de Petit Malin. Mais ce dernier n'est pas au bout de ses surprises...

S536117
9 782916 890975
Prix : 4,95 €

Nouveau

La cachette

Résumé :
À l'occasion de son anniversaire, Petit Malin a organisé une pêche miraculeuse avec des friandises. Il les cache afin que le gulu n'y goûte pas avant le jour J.
Mais c'est sans compter sur l'imagination débordante du gulu qui va tout tenter pour mettre la main dessus.

S561106
Prix : 4,95 €

Bulles gourmandes

Résumé :
Au cours de la visite de l'originale petite maison ronde de monsieur **o**, Petit Malin et le gulu apprennent incidemment l'existence d'une pièce secrète. Mais que peut bien cacher cette chambre mystérieuse ?

S536120
9 782916 890982
Prix : 4,95 €

Gâteau surprise

Résumé :
La première histoire vous racontera le repas où madame **i** a invité Petit Malin et le gulu chez elle. Elle a préparé des frites et un succulent dessert. Le repas aurait pu être presque parfait si le gulu ne s'en était pas mêlé...
Dans la deuxième histoire, Petit Malin fête son anniversaire. Tout se passe pour le mieux jusqu'à ce que quelqu'un sonne à la porte...

S536133
9 782916 890999
Prix : 4,95 €

Un drôle de cadeau

Résumé :
Noël approche. Le gulu voudrait offrir un cadeau à Petit Malin.
Heureusement qu'il ne manque pas d'imagination pour trouver des solutions.
Mais sa gourmandise le met parfois dans des situations difficiles.

S549061
Prix : 4,95 €

Le loto des Alphas

Le **loto des Alphas** permet aux élèves d'**écrire des mots**, à l'aide de **petits cartons représentant les Alphas** puis, dès qu'ils en sont capables, de les lire pour vérifier la correspondance entre le mot écrit et l'image.

S789568

3 700686 102070

Prix : 39 €

Utilisation : *les élèves observent l'image et retrouvent le mot qui lui correspond. Ils placent alors les Alphas dans chaque wagon, en respectant bien l'ordre.*

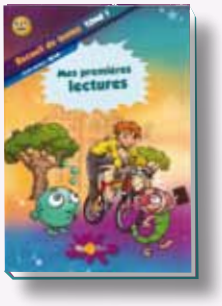
Contenu : *50 fiches illustrées, 69 cartons Alphas, un livret.*

Des kits de recharge permettant le travail d'un élève supplémentaire sont également disponibles
Contenu : *69 cartons Alphas.*

S789555

3 700686 102087

Prix : 6 ,90 €



S789526

9 782916 890951

Prix : 14,90 €

Le recueil de textes tome 1

Le **recueil de textes tome 1** propose **onze petites histoires** amusantes pour **exercer les élèves à la lecture**. Les textes respectent la progression de la méthode et ne proposent **que des mots constitués de correspondances élémentaires «son-lettre»**.

Caractéristiques : *un ouvrage de 148 pages au format A5 avec couverture souple et dos rigide*

S789412

9 782916 890944

Prix : 14,90 €

Le recueil de textes tome 2

Le **recueil de textes tome 2** présente **huit petites histoires amusantes** pour **poursuivre l'exercice de lecture** tout en respectant la progression de la méthode. Les textes du tome 2 sont constitués de **mots comportant des correspondances phonème-graphème plus complexes**.

Caractéristiques : *un ouvrage de 172 pages au format A5 avec une couverture souple et un dos rigide*

S789366

9 782916 890395

Prix : 38 €

Le jeu des invités

Le **jeu des invités** permet aux enfants de s'**exercer à lire** des mots comportant les **graphèmes les plus courants pour orthographier un même phonème**, de même que des **mots dont la prononciation dépend de la connaissance de règles orthographiques contextuelles** (ex: «c», «g» et «s»).

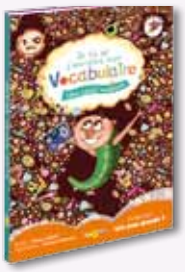
Contenu :

- *Un **grand plateau** au format 71 x 51 cm*
- ***6 cartons «invités»** au format 7 x 7 cm*
- ***220 cartes illustrées***
- ***4 pions**, 1 **dé***
- ***1 livret** (guide pédagogique et recueil d'histoires)*

La collection "Lire et enrichir son vocabulaire !" à partir du CE1

Cette nouvelle collection qui s'adresse **aux enfants déjà lecteurs de 7 à 10 ans** a pour but de leur permettre **de se perfectionner en lecture, tout en enrichissant leur vocabulaire**.
Les mots ou expressions «difficiles» sont écrits en gras et expliqués dans un glossaire à la fin de l'album, l'enfant étant ainsi **acteur de son apprentissage**.

Caractéristiques : *3 albums de 48 et 64 pages au format A5 avec couvertures souples et dos rigides.*



Une carte magique

Résumé : *Le facteur remet au gulu une lettre importante destinée à Petit Malin. Le gulu ne peut résister à la tentation et ouvre le courrier. Il découvre à l'intérieur une lettre de la banque de Petit Malin, la Société Généreuse, de même qu'une carte en plastique. Dans la lettre de la Société Généreuse, il est écrit qu'avec cette carte on peut s'acheter tout ce qu'on veut sans avoir besoin d'argent sur soi. Il n'en faut pas plus pour donner des idées au gulu. Des idées... certes le gulu n'en manque pas ! Mais seront-elles du goût de Petit Malin ?*

S549058

Prix : 4,95 €

Nouveau

Le mystère de la pomme de terre géante

Résumé : *En faisant des fouilles sur l'île de Samui, en Thaïlande, des archéologues ont découvert une statue géante ayant la forme d'une pomme terre. Des symboles inconnus sont gravés sur la pierre. D'où vient cette statue ? Que peuvent bien signifier ces signes étranges ? Des savants du monde entier convergent vers l'île de Samui, en vue de déchiffrer le message inscrit sur la statue. La célèbre Madame **i**, experte en patates, se trouve parmi eux. Arrivera-t-elle à résoudre le mystère de la pomme de terre géante ?*

S559275

Nouveau

L'anniversaire au bord de la mer

Prix : 4,95 €

Résumé : *Petit Malin fête son anniversaire pendant qu'il passe des vacances en bord de mer. Le gulu accompagne Petit Malin. Ce dernier reçoit en cadeau un beau bateau. Le gulu lui propose de s'occuper de sa mise à l'eau pendant la pause du déjeuner.*
Quelle nouvelle surprise le gulu réserve-t-il à Petit Malin ?

S559288

Prix : 4,95 €

Paroles d'enseignants !

« C'est le top niveau en matière d'apprentissage de la lecture !
Chaque chose a été bien pensée. »

Marilyne Ritter

« Quel fantastique outil ! C'est l'outil miracle qui nous manquait depuis si longtemps. (...)
En 18 ans d'enseignement : du jamais vu ! »

Sylviane Capraro

« J'ai été conquise et ai adopté la méthode en classe : le succès a été au rendez-vous, les enfants ont adoré ! »

Mathilde Juilland

« J'utilise la méthode depuis 2006 en GS et CP, les enfants arrivent tous à combiner très tôt !
Je recommande souvent cette méthode, je m'y sens bien. »

Florence Mugnier

« L'an dernier, avec votre méthode, tous mes élèves de CP savaient tous lire sans aucune hésitation dès février. (et bien avant pour certains!) »

Anne

« Aucune méthode sur le marché ne fonctionnait réellement. Grâce aux Alphas, j'ai l'impression de devenir magicienne ! Même les élèves qui ne connaissent pas les lettres de l'alphabet peuvent apprendre à lire.

(...) J'ai réussi à persuader une autre collègue d'utiliser votre méthode. Elle a démarré cette année. Elle a d'abord été inquiète (elle pensait qu'elle ne faisait pas assez travailler ses élèves !). Aujourd'hui, elle est ravie et me remercie.

C'est vous que je remercie ! Le livre du maître est très bien fait, il n'y a qu'à faire un peu de théâtre et ça marche ! »

Christel

« ...Le plus étonnant, c'est pour les élèves en difficulté: ils avancent, à leur rythme certes, mais sans blocage. C'est pour moi une belle victoire! Ils ne se démotivent pas !

Les parents sont impressionnés. C'est très gratifiant !

Je sais déjà que ma classe sera à l'aise en CP et pourra se focaliser sur la compréhension plutôt que sur le «décodage» en lui-même.

Cette méthode est ce que je cherchais. Alors OUI je la recommande 1000 fois, en particulier aux collègues qui comme moi adorent théâtraliser leurs «leçons» »

Emilie Notin

« Un élève m'a dit «je suis triste c'est les vacances «je lui ai répondu « tu n'aimes pas les vacances ????» «si mais pendant 2 semaines tu ne nous parleras plus des Alphas, ça c'est triste» »

Dominique Delécluse

Autres apprentissages : la sélection des éditions Récréalire

Mathématiques
Numération Logique

Livres jeunesse

Langage
Maîtrise du langage

Un succès grandissant

Les éditions Récréalire ont bâti leur succès à travers la **conception et la diffusion de la méthode de lecture « les Alphas »**. La **qualité pédagogique** de cette méthode est aujourd'hui reconnue unanimement dans tous les pays francophones et sa notoriété ne cesse de se développer grâce aux résultats obtenus sur le terrain.

Ce succès, nous le devons également à nos clients qui, par leur enthousiasme, le bouche à oreille et les chaleureux témoignages dont ils nous font part, nous encourage, non seulement à poursuivre, mais aussi à redoubler d'efforts !

Une qualité pédagogique reconnue

Les éditions Récréalire ont toujours eu à coeur de proposer **des outils dotés d'une pédagogie éprouvée et dont les résultats sont à la hauteur des enjeux**. Nous n'avons eu de cesse de nous remettre en question, **d'écouter vos conseils avisés, afin de vous proposer un matériel qui répond chaque année toujours mieux à vos besoins et à ceux de vos élèves**. C'est dans cet esprit que nous testons en permanence le matériel que nous vous proposons.

Des produits sélectionnés pour leur qualité dans des matières variées !

L'année 2015 marque un **cap majeur** puisque, pour la première fois, nous sommes heureux de vous proposer en plus des «Alphas », **une sélection de qualité, tant sur le fond que sur la forme, dans des domaines aussi variés que la lecture, la numération, la logique, le langage et bien d'autres encore. Ce matériel a été choisi avec un soin particulier apporté par les auteurs de la méthode « les Alphas » et d'autres spécialistes**. Par ailleurs, des **tests ont été menés** auprès d'enfants, afin d'en mesurer l'efficacité. Lorsque nous n'éditons pas nous-même directement ce matériel, notre choix se porte sur des partenaires à la qualité pédagogique reconnue.

Empreint de cette philosophie, nous souhaitons nous inscrire comme **votre partenaire référent de la Grande Section au CE2 pour tout ce qui a trait au matériel scolaire.**

Nous sommes heureux de partager avec vous ce cap symbolique et espérons vivement que ces nouvelles ressources pédagogiques vous apporteront pleine et entière satisfaction. Pour plus d'informations, n'hésitez pas à vous rendre sur **www.lesalphas.net** ou à nous contacter. Nous vous invitons à partager avec nous vos expériences !

Apprendre à lire, à compter, à s'exprimer
...et toujours avec plaisir !

Lorsque les articles proposés dans les pages qui suivent ne comportent pas de code barre, leur disponibilité est garantie uniquement sur notre site ou par commande papier.

Le Gai Savoir est connu et apprécié dans l'enseignement maternel et primaire en Belgique depuis plus de 30 ans pour son sérieux et la qualité de ses choix pédagogiques.

Les nombres en couleurs

Transformer l'abstrait en une dimension concrète est une des clés évidentes du succès en matière de pédagogie. Les nombres en couleurs permettent de se faire une **représentation mentale concrète et ludique de principes théoriques tels que les nombres, le système décimal, la notion de grandeur, de quantité, de longueur**...
Ce matériel est l'aboutissement de 60 ans de pratique dans les écoles, de la méthode de Georges Cuisenaire.
En plus, les réglettes que nous proposons possèdent des alvéoles permettant de visualiser d'emblée leur valeur numérique de 1 à 10.
La mise en action simultanée des trois types de mémoire (visuelle - auditive - tactile) active les différentes facultés cognitives, accélère le processus d'apprentissage et compense l'une ou l'autre déficience éventuelle de perception.
Les « nombres en couleurs », c'est un apprentissage progressif et structuré pour se familiariser au nombre, au dénombrement, apprendre à compter et enfin pouvoir multiplier !

« Les nombres en couleurs », un principe pédagogique récompensé !

- **Médaille d'or de l'Innovation Brussels Eureka**
- **Médaille d'or France-Europe des Inventeurs**
- **Prix spécial du Ministre Président Charles Picqué**
- **Prix spécial de l'Institut de la Recherche de Pologne**
- **Médaille d'or Innov'Aubange**

Retrouvez sur notre site des vidéos d'exemples d'utilisation des nombres en couleurs !

1ère partie : Numération

Les nombres en couleurs : matériel de base

Les réglettes des nombres

GS CP CE1

La boite de 86 réglettes des nombres est l'**élément de base indispensable** pour utiliser les « nombres en couleurs » en classe. Une bonne utilisation en classe peut amener à se munir de plusieurs boites de réglettes.
Ce matériel de manipulation et d'apprentissage facilite la perception, la construction et la mémorisation des nombres.

Réf. DMNCREG
Prix : 16,90 €

Contenu :
- 86 réglettes alvéolées, soit les réglettes de chaque couleur en quantité nécessaire pour compter jusqu'à 30 (ou s'en approcher le plus possible)
*- Un plateau en acryl (10 cm * 10 cm) servant de « table de travail » lors de la manipulation des réglettes*
- Une notice pédagogique

D'abord JOUER ...

Se familiariser avec les réglettes, les apprivoiser, se les approprier, JOUER, JOUER, JOUER. Faire découvrir et maîtriser le vocabulaire mathématique de base : plus grand, plus petit, double, demi, égal ... devant, derrière, au-dessus, en dessous, à côté...

... puis compter

Jouer à nombrer les réglettes (compter les trous), faire constater que toutes les réglettes d'une même couleur ont la même longueur et faire observer qu'elles ont aussi le même nombre de trous. Réaliser des trains (même longueur = même nombre), des escaliers (ranger du plus petit au plus grand), des tapis (décomposition des nombres jusqu'à 10)...

et enfin calculer !

Ces différentes manipulations vont amener tout naturellement à la compréhension et à la résolution d'additions, de soustractions, de calculs "à trous", de multiplications...

Réassort en réglettes par couleur :

GS CP CE1

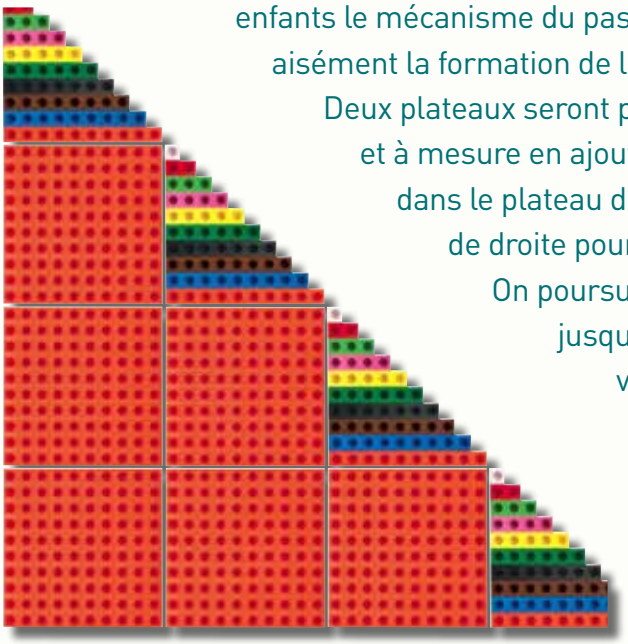
Des sachets contenant un type de réglettes afin de pouvoir faire les réassortiments souhaités.

DM150B	150 réglettes blanches (1)	DM90VF	90 réglettes vert foncé (6)
DMNC130R	130 réglettes rouges (2)	DMNC80N	80 réglettes noires (7)
DMNC120V	120 réglettes vert clair (3)	DMNC70BR	70 réglettes brunes (8)
DMNC110RS	110 réglettes roses (4)	DMNC60BL	60 réglettes bleues (9)
DMNC100J	100 réglettes jaunes (5)	DMNC50O	50 réglettes oranges (10)

Prix par sachet : 16,90 €

L'escalier de 40 CP CE1

Kit permettant de réaliser « **l'escalier des 40 premiers nombres** ».
Ce matériel permet aux enfants de visualiser et de comprendre la construction de la numérotation en position. La **structure « en plateaux » interchangeables** illumine les explications souvent difficiles du passage de la dizaine.
L'utilisation **simultanée de plusieurs plateaux** deviendra donc la manipulation concrète et intelligente de l'acquisition des nombres. En effet, après avoir formé l'escalier de 10 dans le premier plateau, il sera facile d'expliquer aux enfants le mécanisme du passage de la dizaine et de comprendre plus aisément la formation de la suite des **nombres de 11 à 20**.

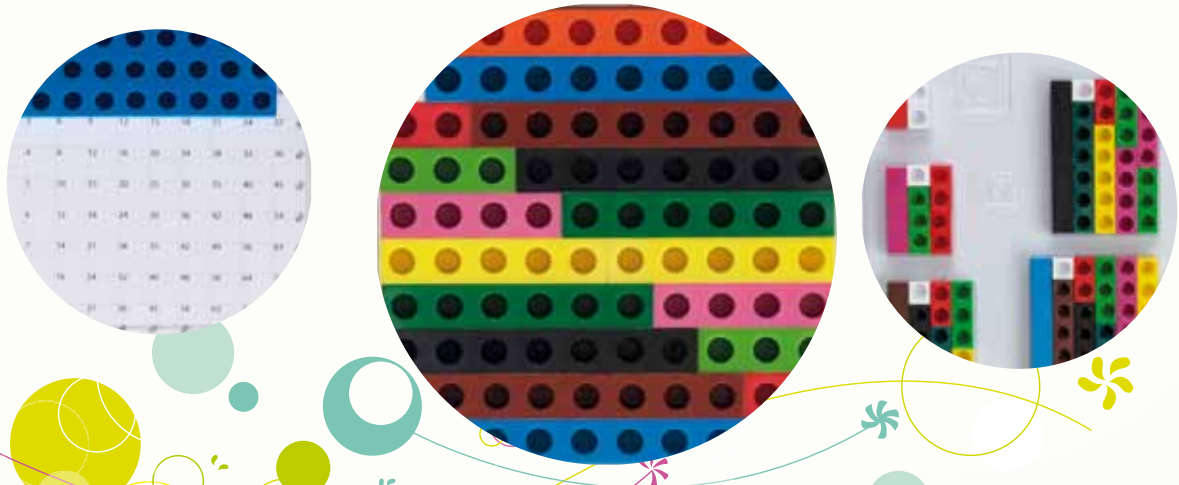


Deux plateaux seront placés sous le premier et remplis au fur et à mesure en ajoutant d'abord une réglette orange (10) dans le plateau de gauche puis la réglette 1 dans le plateau de droite pour former un nouveau nombre 11 (10+1).
On poursuivra cette opération de la même manière jusqu'à 20, puis ainsi de suite jusqu'à 40, 50, voire 100 selon le nombre de plateaux.

Caractéristiques :
- 10 plateaux en acryl (10x10cm)
- 60 réglettes de 10
- 4 escaliers de 1 à 10
- Fiches d'activités

Réf. DMNCESC
Prix : 49,90 €

Exemples d'utilisation :
- Il peut se compléter aisément à la manière d'un escalier avec les réglettes de 1 à 10. Poser la réglette orange tout en bas, puis remonter successivement, et ce jusqu'à 1, avec la réglette de valeur juste inférieure.
- A partir de l'escalier, trouver tous les compléments pour arriver à 10 (1+9, 2+8, ...)
En sens inverse, les soustractions deviennent un jeu d'enfant à partir de 10 (10-1, 10-2, ...)
- Retrouver le nombre total de réglettes blanches que je pourrai poser sur la totalité du plateau



Les nombres en couleurs : **matériel complémentaire**

GS CP

Les 8 plateaux d'encastrements

8 plateaux transparents 21*15 cm, permettant l'encastrement des réglettes pour de multiples **manipulations ludiques et l'acquisition de nombreuses notions de base mathématiques.**

Avec notice pédagogique. Réglettes vendues séparément.

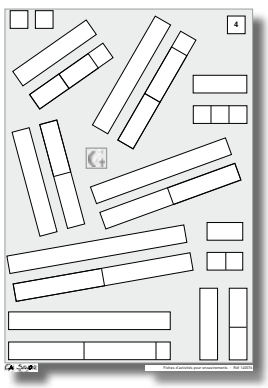
Réf. DMNC8PL
Prix : 16,90 €

Matériel associé : **Les fiches d'activités pour plateaux d'encastrements**

Un dossier de **16 fiches d'activités** à réaliser parallèlement ou à l'issue de la manipulation des encastrements en plastique.

Avec notice pédagogique.

Réf. DMNCFIC
Prix : 9,90 €



Les équivalences :
former des trains de même longueur

La Latte des nombres : CP CE1

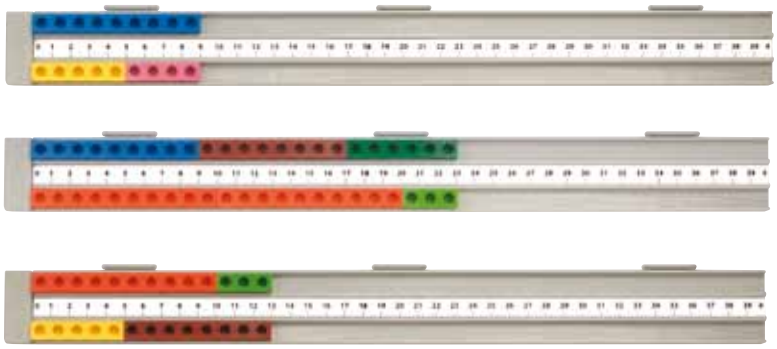
Réf. DMNCLAT
Prix : 10,90 €

Perception, compréhension et maîtrise des mécanismes opératoires grâce à de nombreuses manipulations simples et concrètes.

L'utilisation conjointe des réglettes avec la **Latte des nombres** permet une mise en ordre, une compréhension précise et rapide lors des manipulations.

Elle constitue une aide efficace à la compréhension et à la maîtrise des mécanismes opératoires pour la plupart des élèves : **addition, soustraction, multiplication, division et calculs inversés ou « à trous ».** Ce matériel permet de « visualiser » les opérations à réaliser, de développer de nombreuses stratégies et d'effectuer ainsi des constats mathématiques fondamentaux.

Avec notice pédagogique. Réglettes vendues séparément.



Les lattes peuvent se clipser les unes dans les autres grâce à un système d'encoche prévu à cet effet, tant en hauteur pour le travail en tapis, qu'en largeur, à gauche comme à droite, pour le travail sur les trains.

Trois rubans gradués complémentaires (de 41 à 80, de 81 à 120, de-1 à -40) sont fournis avec le lot de 6 lattes. Il seront la source de nombreuses activités sur la droite des nombres, qu'ils soient positifs ou négatifs.

Pour aller plus loin :

DMNCLA6	Lot de 6 lattes et 3 rubans	49.90 €
DMNCRU	Lot de 3 rubans gradués	6 €

SCHUBI est une maison d'édition suisse spécialisée dans le développement des supports d'accompagnement et d'éducation de grande qualité pour l'école primaire, la pratique thérapeutique ainsi que pour les domaines préscolaires.

CP CE1

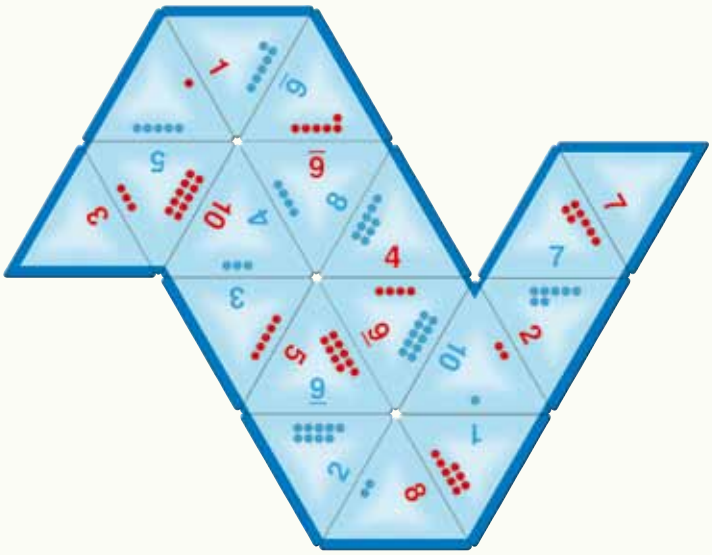
Réf. DMSCTRIX
Prix : 17 €

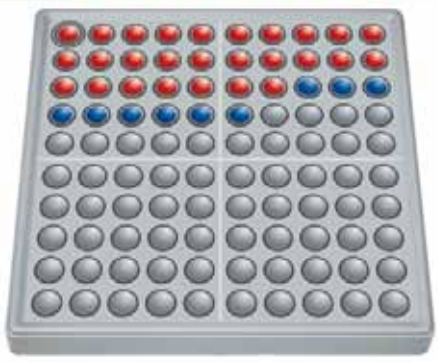
Le shubitrix Junior, quantité, comptes et chiffres

Pour jouer au triomino, on utilise la règle du jeu de dominos. Les 24 cartes triangulaires sont disposées de manière à ce que **le résultat figurant sur l'un des côtés d'un triangle donné jouxte l'opération portée sur le côté du triangle voisin.** Au fur et à mesure que le jeu progresse, les triangles s'ajoutent les uns aux autres et dessinent une figure qui permet de contrôler la justesse des opérations.
Ce jeu constitue une initiation parfaite dans les premières classes de l'école élémentaire, dans le cadre de l'éducation spécialisée ou dans celui de la rééducation. Chaque boîte contient **2 jeux de différents niveaux de difficulté**, destinés aux enfants de l'école élémentaire.
Les cartes à jouer triangulaires multicolores sont posées côte à côte de façon à ce que les chiffres situés sur les côtés concordent. **La figure ainsi formée permet un autocontrôle rapide.**

Contenu:
- 2 jeux de 18/24 cartes
- Une notice pédagogique

Nombres jusqu'à 10
Jeu 1 : association de quantités et de nombres
Jeu 2 : association points du dé et nombres





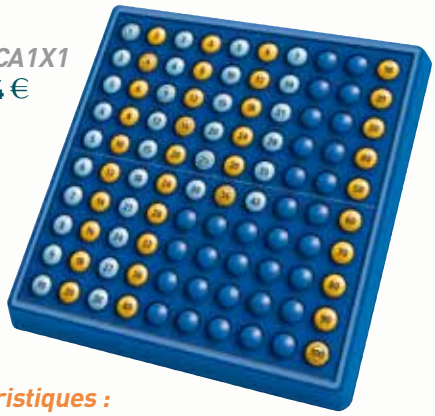
Réf. DMSCA100
Prix : 44 €

Caractéristiques :
- Un format 21,5 x 21,5 cm avec instructions et de nombreuses idées d'apprentissage

Le boulier Abaco 100 GS CP CE1

Le boulier Abaco 100 tricolore avec ses boules grises/rouges/bleues apporte une aide précieuse **au comptage et au calcul original.** Grâce aux boules pivotantes à trois couleurs, **on établit une différenciation par couleur lors des opérations.** Avec un petit mouvement du doigt vers la droite, n'importe quelle boule du boulier se change une première fois en boule bleue, puis en boule rouge. Avec un petit mouvement de doigt vers la gauche, on revient à l'état initial. Ainsi, le comptage, l'ajout et la comparaison, de même que l'addition et la soustraction jusqu'à 100 peuvent être illustrés à l'aide de ce boulier.

Réf. DMSCA1X1
Prix : 44 €



Caractéristiques :
- Un format 21,5 x 21,5 cm avec instructions et de nombreuses idées d'apprentissage
- Un boulier est nécessaire pour un groupe de 3 à 4 enfants

Le boulier Abaco 1x1 CE1 CE2

Découvrez les tables de multiplication avec la méthode Abaco ! Avec **le boulier Abaco 1x1**, la table de multiplication de 1 à 10 ne sera plus un obstacle insurmontable et **les élèves apprendront la régularité des tables de multiplication en jouant**. Toutes les opérations de multiplication et de division sont clairement représentées avec une **possibilité de contrôle immédiat.** Un petit mouvement de la main permet de retourner les boules en passant de leur position neutre (bleu foncé) à leur position active. Les chiffres carrés sont indiqués séparément par un cercle autour du chiffre.

Réf. DMSCDIPL
Prix : 15 €

Le Dipli CP CE1

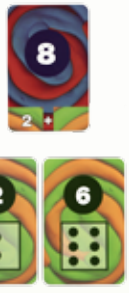
Le Dipli est un jeu pour aider l'enfant à **visualiser et mémoriser les décompositions additives de 2 à 10 sans effort et en passant un bon moment.** Il peut être utilisé par les enseignants et les éducateurs. Ce jeu est très riche sur le plan des apprentissages: répétition active par le jeu, mémorisation visuelle et kinésthésique, recherche active sur 3 calculs simultanés, stratégies de jeu....

Contenu :
- 25 cartes « questions » et 50 cartes « réponses »
- Une notice

Le principe du jeu est très simple :

• On pose trois cartes « questions » sur la table. Chaque joueur dispose de 3 cartes « réponses ».

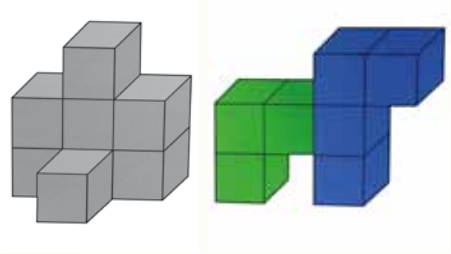
• Chacun pose à tour de rôle les cartes « réponses » pour reconstituer la somme. Chaque fois qu'un joueur a complété une somme, il emporte le pli.



2ème partie : Logique

La gamme Nikitin

Cet éditeur pédagogique allemand renommé est notamment spécialisé dans tout ce qui a trait à la logique, la perception, la concentration, la psychomotricité et la manipulation. LOGO utilise des produits en bois de qualité dans le cadre d'une politique durable et écologique.



Ces jeux d'éveil mis au point par les pédagogues russes Boris et Lena Nikitin sont des jeux dont le succès est universel et invitent les enfants à développer leurs capacités tout en s'épanouissant. Un des aspects fondamentaux est le **caractère progressif de la difficulté à reproduire les modèles demandés.** Les **différents jeux de la gamme Nikitin permettent de travailler des aspects variés et des compétences propres** autour de la logique.

Réf. DMNKMOT
Prix : 32 €

Nikitin – Les cubes à motifs

GS CP CE1

Dans cette version du Nikitin, les enfants doivent reconstituer des modèles à l'aide des cubes qui leur sont proposés. Les modèles à réaliser étant de difficulté progressive, les enfants sont amenés à exercer leur logique et leur concentration à leur rythme.

Contenu :
- 60 cubes en bois (3 cm) de belle qualité
- 2 livrets avec de nombreux modèles à reconstituer

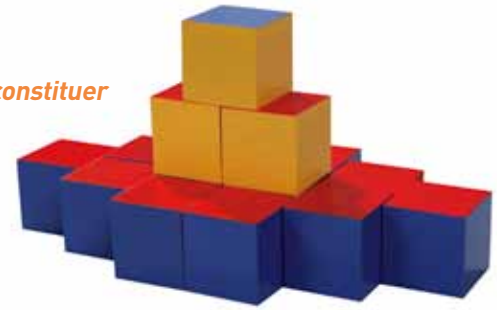
Réf. DMNKUNI
Prix : 37 €

Nikitin – les Unicubes

GS CP CE1

Les enfants doivent reconstituer les modèles à l'aide des cubes proposés. Dans cette version, l'**aspect tri-dimensionnel** est particulièrement mis en avant, ce qui va permettre de travailler la **concentration et le sens** de l'**observation**. Les formes vont des plus simples aux plus élaborées.

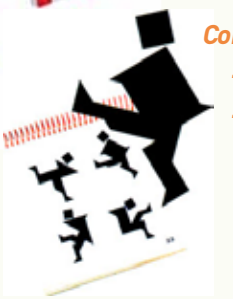
Contenu :
- 27 cubes en bois (3 cm) de belle qualité
- 2 livrets avec de nombreux modèles à reconstituer



Nikitin – Les Carrés

GS CP CE1 CE2

A travers ce jeu, les enfants vont devoir prendre **conscience des formes et des possibilités de les combiner entre elles.** Leur créativité va être mise à l'épreuve.



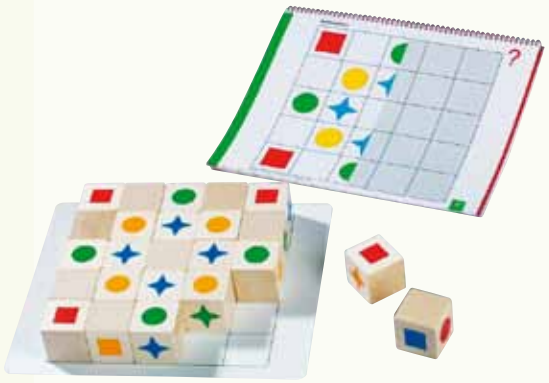
Contenu :

- 16 carrés de blocs en bois de 3 cm

- Un livret avec de nombreux modèles à reconstituer

Réf. DMNKCAR

Prix : 32 €



Nikitin – Les séquences de lignes

GS CP CE1 CE2

Ce jeu Nikitin permet de former des **séquences de plus en plus complexes**. Celles-ci doivent tout d'abord répondre à des modèles simples, tant au niveau des formes que des couleurs.

Par la suite, il faudra **combiner à la fois les formes et les couleurs.** Ce jeu constitue une excellente gymnastique mentale pour **exercer la mémoire**. Soyez créatifs et inventez vos propres séquences et motifs !

Contenu :

- 24 cubes en bois de 3 cm

- Un livret avec de nombreux modèles à reconstituer

Réf. DMNKSEQ

Prix : 32 €

Les aventures de Stellablaba GS

Les éditions Récréalire sont très fières de vous annoncer le lancement de la toute nouvelle collection d'Albums « Les aventures de Stellablabla ». Vous connaissiez déjà les Alphas et ses personnages attachants. C'est aujourd'hui une toute nouvelle édition, écrite par une **orthophoniste**, que nous vous proposons.

Il s'agit d'une collection de **récits à co-raconter avec vos élèves** pour un moment de partage unique !

Dans un contexte où les enfants sont très sollicités par le monde extérieur, ce mode de lecture permet aux enseignants et à leurs élèves de profiter d'un moment de complicité privilégié. **L'enfant**, même s'il ne sait pas encore lire, **prend une place active dans le récit** : l'adulte lit le texte et l'enfant prend le relais à chaque illustration qui remplace un mot. Il aura, dans un travail préalable, préparé les mots de l'histoire. L'enfant n'est ainsi plus seulement à l'écoute : il devient l'indispensable conteur en complément de l'adulte.

Un moyen fantastique d'initier un **groupe d'enfants** au plaisir de la lecture.

Cette collection met en scène **une héroïne, Stellablabla, qui parcourt notre système solaire pour aider tous ses habitants !**
Cette dévouée petite aventurière emmène les enfants dans son univers, au gré de ses aventures dans l'espace. De Mercure à Neptune, en passant par Jupiter, les défis ne manquent pas face à l'imagination, aux rêves, mais aussi aux soucis de ses amis, les habitants de toutes les planètes !

Caractéristiques :
- Une collection à venir de 7 ouvrages reliés de 28 pages. Dimensions : 21 x 21 cm

Je prépare les mots de l'histoire
Ces images remplacent certains mots de l'histoire et vont permettre à votre enfant de participer au récit de l'aventure : vous pourrez lire le texte ensemble, en lui passant le relais à chaque image ! A présent, assurez-vous qu'elles sont mémorisées, puis tournez la page... et savourez le plaisir de co-raconter !
Stellablabla
Zoulby
Zeuba
Médecin
Maison
Rose
Hélitaxée
Barbe grise

Le roi décide en effet de changer quelque chose.
Cela fait des années qu'il se laisse pousser la barbe, une longue . Eh bien aujourd'hui, cette barbe, il veut la raser ! Il trouve qu'elle lui chatouille trop le cou et il en a assez. On fait donc venir le barbier du roi, avec des et son plus beau , un tout en or !
Le barbier installe le roi sur une très confortable, en face d'une grande , et il entreprend de raser cette longue .

S570629

9782366470130 **Prix : 9,90 €**

Urgence sur Uranus

Résumé : Le roi d'Uranus, vaste planète paisible sur laquelle personne n'était encore jamais tombé malade, doit faire face à un évènement très préoccupant. La situation nécessite l'intervention d'un spécialiste...Stellablabla parviendra-t-elle à lui porter secours ?

S573428

9782366470147 **Prix : 9,90 €**

Rêve sur Saturne

Résumé : L'extraordinaire solidarité des habitants de Saturne, mêlée à leur enthousiasme contagieux, va permettre à l'un d'entre eux, grâce à l'ingénieuse collaboration de Stellablabla, de réaliser son rêve le plus fou !

S573431

9782366470154 **Prix : 9,90 €**

Une petite souris sur Mercure – A paraître

(Disponible uniquement à partir de Juillet 2015)

Résumé : Les jeunes Mercuriens découvrent émerveillés que sur Terre, des évènements heureux entourent la perte des dents de lait des petits enfants. Leur terrienne préférée, Stellablabla, réussira-t-elle à leur faire bénéficier à leur tour de ces moments magiques ?

S583254

9782366470161 **Prix : 9,90 €**

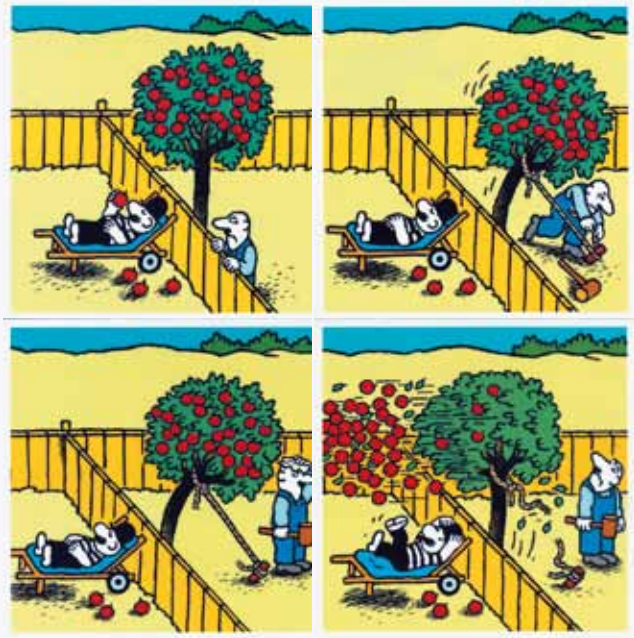
Enquête sur Jupiter – A paraître

(Disponible uniquement à partir de Septembre 2015)

Résumé : Après un agréable séjour passé sur Pluton, Stellablabla est de retour vers la planète Terre, lorsque, subitement, une alarme très inquiétante clignote à bord de sa fusée ! Elle doit atterrir d'urgence sur Jupiter et se rendre à l'évidence : la fusée a été sabotée ! Mais, par qui ? Notre héroïne mène l'enquête.

Maître Jacot

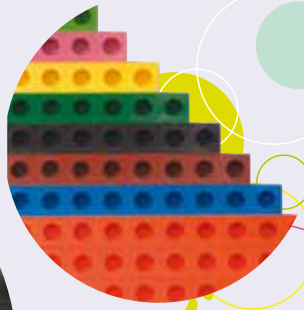
Enseignement spécialisé / Orthophonie

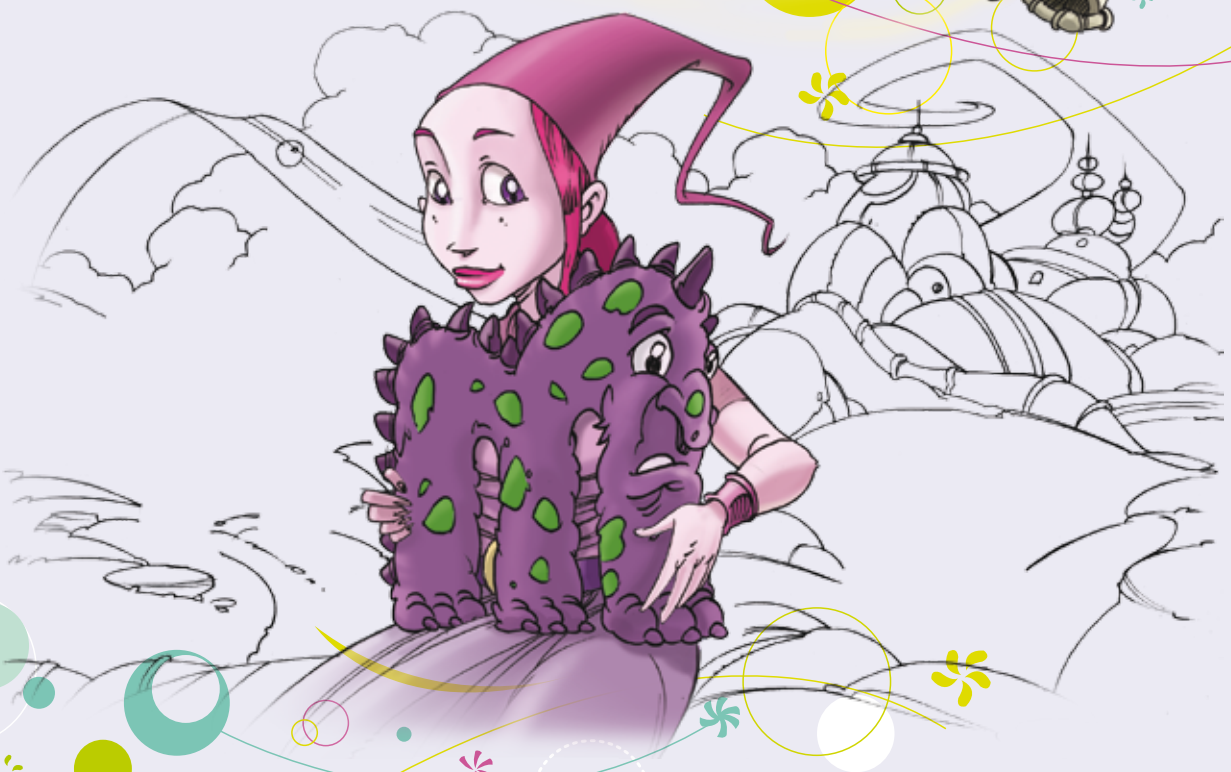


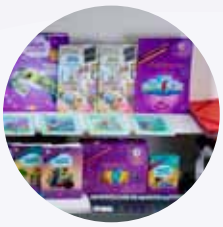
Réf. DMSCJAC
Prix : 39 €

Avec Maître Jacot, retrouvez 40 histoires séquentielles, chacune composée de 4 cartes, permettant aux enfants d'**exercer leur sens logique et de favoriser leur appréhension du temps.** Ce jeu sera l'occasion pour les enfants de **développer leur expression orale.**
Beaucoup d'humour, de malice et de pensées positives accompagnent Maître Jacot et son drôle de petit chien dans leurs nombreuses aventures !

Contenu :
- 160 cartes images (40 histoires) et leur notice





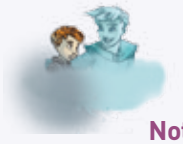


Nos valeurs

Les éditions Récréalire sont fières de défendre les valeurs qui leur sont chères :

L'accès à la lecture pour tous et la lutte contre l'illetrisme

En pratiquant des prix accessibles, de même qu'en proposant un matériel efficace et de qualité, Récréalire éditions marque ainsi pleinement son engagement en faveur de l'égalité des chances.

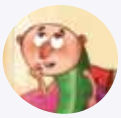


Des valeurs humanistes

Notre pédagogie met en valeur chaque enfant, le considère de façon unique et vise avant tout à son épanouissement. Chez Récréalire, il n'y a pas d'enfants qui ne sauraient réussir. Il n'y a que des enfants dont les capacités ne demandent qu'à se développer !

Les éditions Récréalire ne sont pas dédiées à la recherche exclusive du profit mais ont à cœur de participer activement au développement favorable de leur environnement.

C'est ainsi que nous avons notamment choisi de travailler en étroite collaboration avec un Etablissement Social d'Aide au Travail, où des travailleurs handicapés participent au montage d'une grande partie des outils Alphas que vous utilisez au quotidien. Chacun a un rôle à jouer et c'est de cette diversité que naissent les plus belles réalisations !



Le respect de l'environnement

Contribuer à la protection de l'environnement est un devoir qui s'impose à tous.
Pour une entreprise responsable, cela se traduit par la prise en compte permanente de ce facteur dans ses choix de production.
A cet égard, Récréalire, réalise la quasi-totalité de ses impressions sur du papier certifié «Imprim'vert».

Par ailleurs, nos supports d'apprentissage prennent en compte la nécessité de sensibiliser les enfants dès leur plus jeune âge à l'importance de prendre soin de l'environnement.

La priorité aux productions françaises

Nous donnons la priorité aux productions françaises car il nous est cher, à plus forte raison dans le contexte actuel, de contribuer au développement du tissu économique local tout en s'assurant une qualité maximale.

Bâtir un monde meilleur

Notre voeu le plus cher est de laisser un héritage dont nous puissions être fiers pour les générations futures. Si le projet est colossal, c'est en agissant chacun à sa mesure que l'on change le monde de demain...